



“MR/VR应用技术”微专业

 大家心心念念的微专业招生啦。专门为你开设的课程就在这里👁️

1. 开窗，先了解一下

MR/VR等虚拟技术作为全球新一轮产业变革的重要力量，以及“元宇宙”的核心支撑技术，成为推动中国经济高质量发展的重要动力。虚拟现实技术融合了多个领域的技术，是新一代信息技术的集大成者。它极大拓展了人类感知能力，成为连接人、社会与信息空间、物理空间关系的下一代信息计算平台，改变了产品形态和服务模式，被公认为信息产业的下一个风口，也是各国战略性新兴产业的重要前沿方向。虚拟现实专业人才供不应求，在制造、教育、文化、健康、商贸等行业领域具备广阔的就业前景。

2. 春种，学起来

2.1 微专业概况

 专业课程坚持“校企联合、注重实践”的教学理念，综合利用各方面技术、资源，在实训中心与实训基地建设、课外创新活动开展、实训教学体系构建以及创业教育课程开设、创业大赛举办等各方面，校企合作共建本微专业。计划开设5门课程，包括高级计算机图形学原理与实践、C#程序设计、3D建模、Unity设计开发、MR设备案例设计开发。

3	W2010001	3D 建模	2	32	16	16	综合作品	教师课程
4	W2010002	Unity3D 设计开发	4	64	16	48	综合作品	教师课程
5	W2010004	MR/AR设备案例设计开发	2	32	16	16	综合作品	教师课程
合计			13	208	120	88		

2.2 课程设置



课程内容及计划开课时间

说明：课程类型：理论+实践

课程名称	课程内容简介	课时分配	上课时间		
			第1学期	寒假	第2学期
高级计算机图形学原理与实践	学习计算机图形学算法，注重理论与实践应用并重，为进一步学习虚拟现实与可视化方面打下坚实的理论和实践基础。	32 理论24，实践8	具体上课时间由任课教师确定，在QQ群内发布。		
c#程序设计	C#程序基础及高级开发	48 理论32，实践16			
3D建模	3DSmax建模技术	32 理论16，实践16			
Unity设计开发	Unity脚本创建/案例制作、Unity经典案例开发、Unity引擎中材质/灯光/动画的使用	64 理论16，实践48			
MR/AR设备案例设计开发	基于HoloLens混合现实眼镜案例开发	32			

3. 秋收，你会收获什么

能学到什么

- 坚强与乐观
- 虚拟现实设计理念
- MR/VR开发开发流程
- MR/VR开发核心技术

收获什么

- 体会快乐和幸福
- 触碰有趣的灵魂
- 遇到志同道合的伙伴
- 拥有自己的作品

学完可以做什么

- 开发MR/VR作品
- 参与项目开发
- 参加相关比赛

平台，燃烧的江湖

- 央地共建的虚拟现实技术实验室
位于15教计算机学院303室，拥有大屏虚拟现实系统、AR眼镜、数据手套、三维扫描仪等设备。
- 虚拟技术培训基地
位于双创楼320室，拥有Hololens2、360全景相机等设备。

来基地坐坐吧 [虚拟技术培训基地](#)

4. 第1，2期开班学习剪映





5. 心动，来报名吧

报名相关：进群通知

报名要求：有一定计算机使用基础，对MR/VR感兴趣，肯钻研，不放弃。

报名方式：

